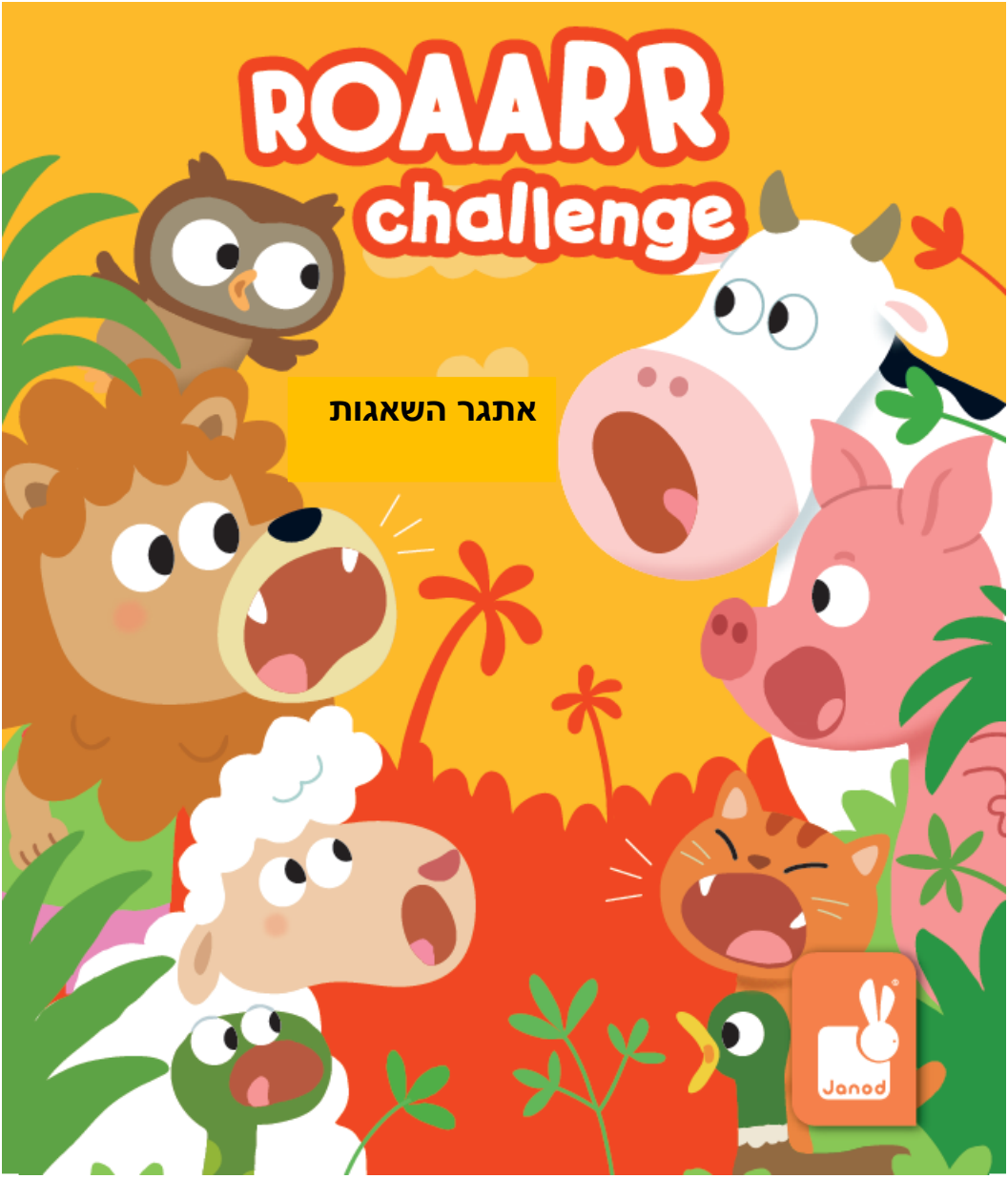


ROAARR challenge

אתגר השאגות



אתגר השאגות



היפטרו מהקלפים שלכם באמצעות כך שתנצחו במרבית דו קרב קולות בעלי החיים! הבה נתחיל במהומה!

המשחק האידיאלי לפיתוח:

- ריכוז
- רפלקסים

תכולת המארז:

11 אסימוני "צלילים של בעלי חיים", 99 קלפים של "בעלי חיים", 2 קלפים של דגי זהב, 2 קלפים של זיקיות, 2 קלפים של חפרפרות, 2 קלפים של ג'ונגל

הכנת המשחק:

חלקו את כל הקלפים לשחקנים. אותם קלפים נשארים עם הפנים כלפי מטה בערמה לפני כל שחקן. על מנת לשחק משחק מהיר יותר, באפשרותכם להוציא משפחות מסוימות של בעלי חיים (למשל: כל האריות או הינשופים) בהתאם למספר השחקנים. למשל: 3 שחקנים = 6 משפחות שונות של בעלי חיים. 4 שחקנים = 7 משפחות: 5 שחקנים = 8 משפחות: 6 שחקנים = 9 משפחות: 7 שחקנים = 10 משפחות ועבור 8 שחקנים +, השתמשו בכל הקלפים.

כיצד משחקים את המשחק:

רמה קלה: 1 – מי שמחקה את שאגת מלך החיות (כלומר: האריה!) הוא הראשון שמתחיל. אותו שחקן הופך את הקלף על הערמה שלו ומניח אותו עם הפנים אליו. לאחר מכן כל שחקן עושה את אותו הדבר, אחד אחרי השני.



2- ברגע ששני שחקנים הופכים את אותו קלף, שניהם צריכים לחקות את קולו של בעל החיים המופיע על הקלף.

3- השחקן הראשון שמחקה את קולו של אותו בעל חיים הוא המנצח ומוסר את ערמת הקלפים שלו עם הפנים קדימה לשחקן האחר. המפסיד חייב להוסיף את הקלפים האלה לערמת הקלפי עם הפנים כלפי מעלה שנמצאת לפניו. אותו שחקן ינסה להיפטר מכל הקלפים האלה עם הפנים כלפי מעלה במהלך הדו קרב הבא שלו!

4- המשחק ממשיך עם השחקן הבא שיהפוך את קלף חדש מהערמה שלו.

5- המנצח במשחק הוא השחקן שנשאר עם הכי פחות קלפים עם הפנים כלפי מעלה לאחר שהשתמשו בכל הקלפים.

השתמשו בקלפים המיוחדים: הזיקית – הג'ונגל

רמה ממוצעת:



1-חלקו אסימון עם "קול של בעל חיים" עם הפנים כלפי מטה לכל שחקן.

2-כל שחקן חושף את האסימונים שלו בתורו באמצעות חיקוי קולו של אותו בעל חיים, לאחר מכן מניח את הקלף עם הפנים כלפי מעלה לפניו.

3-השחקן שמצליח לבצע את החיקוי המשכנע ביותר לאסימון בעל החיים שלו מתחיל במשחק. אותו שחקן הוּפך את הקלף העליון בערמה שלו ומניח אותו לפניו עם הפנים כלפי מעלה.



4-לאחר מכן כל שחקן מבצע את אותו מהלך, האחד אחרי השני.

5-ברגע ש-2 שחקנים הפכו קלף זהה מעל הערמה שלהם, **עליהם לחקות את קולו של אסימון בעל החיים של השחקן היריב** (לא שלו, כיוון שזה יהיה קל).



6-השחקן הראשון שמחקה את קולו של בעל החיים של השחקן היריב. המפסיד מחויב להוסיף את הקלפים האלה לערמת הקלפים עם הפנים כלפי מעלה שלפניו. אותו שחקן ינסה להיפטר מכל הקלפים עם הפנים כלפי מעלה במהלך הדו קרב הבא שלו!

רמה קשה: החוקים זהים כמו אלו שברמה הבינונית אולם הפעם, אסימון "קול בעל החיים" מונח עם הפנים כלפי מטה לאחר שנחשף בתחילת המשחק. לכן על השחקן לשנן ולזכור את בעלי החיים של השחקנים האחרים! באפשרותכם לתת לשחקנים צעירים יותר את ההזדמנות לשחק סבב אחד או שניים עם הקלפים כשהם עם הפנים כלפי מעלה.

השתמשו בקלפים המיוחדים: זיקית – ג'ונגל – דג זהב – חפרפרת.

קלפים מיוחדים:



הזיקית: קלף זה מאפשר לשחקן להסתתר מבעלי החיים האחרים למשך סבב המשחק כולו. אותו שחקן הינו מוגן בדרך זו ולא יצטרך להשתתף בשום דו קרב (גם אם שחקן אחר הופך קלף זיקית במהלך אותו סבב!). הזיקית מסירה גם את האפקטים של החפרפרת (עבור הערמה הפרטית של השחקן) ברגע שהקלף במשחק. במידה וזהו הקלף האחרון שיש לשחקן בערמה שלו, אותו שחקן מנצח במשחק באופן אוטומטי!



הג'ונגל: כל בעלי החיים מתאספים שם על מנת להשתתף במקהלה של קולות בעלי חיים. בכל פעם ששחקן הופך קלף של "ג'ונגל", מלך החיות (השחקן המבצע בצורה הטובה ביותר את חיקוי האריה בתחילת המשחק) חייב לאותת לכל השחקנים להפוך במקביל את הקלף העליון בערמה שלהם (מלך החיות כלול). כל שחקן שהופך קלף של זיקית חייב גם כן להשתתף. אותם שחקנים בעלי קלפים זהים חייבים לחקות את קולו של בעל החיים המופיע בשני הקלפים (במקרה ומשחקים ברמה הקלה) או את קולו של בעל החיים של היריב (במקרה ומשחקים ברמה בינונית או קשה). במידה ויותר מ-2 שחקנים הופכים את אותו קלף, אז השחקן שמבצע את החיקוי המהיר ביותר את קולו של בעל החיים הנכון, מחליט למי הוא רוצה למסור את ערמת הקלפים שלו עם הפנים כלפי מעלה (זה יכול להיות כל יריב). במידה ולא הופכים קלפים זהים, המשחק ממשיך רגיל.



animal sou
the round.

דג הזהב: דג הזהב אינו זוכר איזה בעל חיים מחקה השחקן, כך שעל השחקן להחליף את אסימון קול בעל החיים שלו באסימון שלא היה בשימוש. אותו אסימון חדש הופך לקול בעל החיים שלו למשך כל שארית המשחק.

החפרפרת: השחקן שהופך קלף זה חייב גם להפוך את אסימון "קול בעל החיים" שלו כלפי מעלה. השחקנים האחרים (להם ראות טובה), יוכלו לזכור בקלות את קול בעל החיים של שחקן זה. אותו שחקן הופך קלף חדש מעל החפרפרת להמשך הסבב. קלף החפרפרת נשאר במשחק עד לדו קרב קולות בעל החיים הבא!



ברגע שהתור שלכם מגיע, תצעקו תוך השמעת קול מחוק! על מנת להגביר את ההנאה, אנו ממליצים לכם לשחק שוב... תוך החלפת קולות בעלי החיים כמובן!

אזהרה! מוצר זה כולל חלקים קטנים. סכנה לחנק. אינו מיועד לשימוש על ידי ילדים מתחת לגיל 3. 

• שאלות והערות

אנו מעריכים אתכם כלקוחות ושביעות הרצון שלכם מהמוצר הזה חשובה לנו. במקרה ויש לכם הערות או שאלות, או במידה ואתם מוצאים חלקים בתוך ערכה זו שחסרים או פגומים, אל תהססו ליצור איתנו קשר.

כתובת: חברת ליה טויס בע"מ, אריה שנקר 1, WeWork, הרצליה פיתוח 4672501

באימייל: info@lia.co.il, פקס: 09-3720171, טלפון: 09-9502552

אתר האינטרנט: www.lia.co.il

פייסבוק: www.facebook.com/liakid

אינסטגרם: [lia_toys_il](https://www.instagram.com/lia_toys_il)

יוטיוב: ליה צעצועים

© כל הזכויות שמורות לחברת 4M Industrial Development Limited אתר: www.4m-ind.com