

משחק מירוצי חתולים - Chat Perche - Janod J02750

משחק מירוצי חתולים משחק לוח

הערה: למען נוחיות הקריאה התרגום בלשון זכר אך מכוון לשני המינים במידה שווה להורים: יש לקרוא את כל ההוראות לפני מתן הנחיות לילדיכם.

מטרת המשחק

האם תהיה החתול המהיר והערמומי ביותר בשכונה? המשימה היא להביא כמה שיותר מזון על ידי שיטוט בשכונה והתחמקות מהכלב שאורב לחתולים וגונב מהם מזון. למזלך, תוכל להתחבא בשיחים ולטפס על העצים!

תכולה:

- לוח משחק
- 4 אסימוני חתול
- 1 אסימון כלב
- 16 אסימוני מזון (4 של בשר, 4 דגים, 4 נקניקים ו-4 בקבוקי חלב)
- 1 קובייה
- 5 שיחים
- 5 עצים

לגילאי 6-12 שנים

2-4 שחקנים

30 דקות

חתולי השכונה משוטטים בשכונה ומחפשים "לסחוב" מזון. היעד שלהם הוא להביא מזון הביתה. אך, זהירות, הכלב גם משוטט ברחובות. בכל עת, הוא יכול לרוץ אחריהם ולגנוב מהם את הארוחה שלהם.

זהו משחק אידיאלי ל:

- חיזוק הריכוז ופיתוח מיומנויות מוטוריות עדינות
- למידה כיצד לספור
- למידה כיצד לשחק במשחקים המבוססים על מספר כללים

סידור המשחק:

הניחו את העצים והשיחים על החלקים הירוקים של לוח המשחק. הניחו כל חתול בביתו התואם. הניחו את אסימוני המזון לצד לוח המשחק.

כללי המשחק:

- כל משתתף בוחר את החתול שלו או שלה. כל משתתף משחק בתורו, עם כיוון השעון. האסימונים (חתולים וכלבים) גם נעים עם כיוון השעון.
- המשתתף שמחקה חתול באופן המוצלח ביותר מתחיל לשחק ראשון. המשתתף מניח את הכלב באמצע לוח המשחק. מקמו את הכלב במלונה הקרובה ביותר לחוטמו.
- המשתתף מטיל את הקובייה ואז המשחק מתחיל.

הקובייה:

צד (פאה) 1,2,3 או 4: החתול מתקדם במספר צעדים תואם.
צד של גדר ועץ: החתול מתקדם לגדר או לעץ הקרובים ביותר.
צד של כלב: הכלב מתקדם למלונה הבאה.

החללים:

- **בתים:** לכל חתול בית משלו, המשמש הן כנקודת המוצא והן כיעד שלו. על האסימון של המשתתף לנחות עליו בול. אחרת, על המשתתף לסגת. החתולים האחרים יכולים לעצור על חלל של בית במהלך המשחק.
- **חנות:** 2 מעדניות, 2 אטליזים, 2 חנויות גבינות, 2 חנויות דגים. כאשר חתול נוחת על חלל של חנות, הוא לוקח את פריט המזון התואם את החנות (נקניק במעדנייה, בשר באטליז, חלב בחנות הגבינות, ודג בחנות הדגים). פריט המזון מונח מול המשתתף.

הכלב: כאשר המשתתף מטיל קובייה שמציגה את פאת הכלב, הכלב נע למלונה הבאה.

- אם הכלב נתקל בחתול בדרכו למלונה, הכלב מאלץ את החתול לברוח ולנוס חזרה לביתו. אם בידי החתול פריט מזון, הוא רשאי להשאר במקומו אך הכלב לוקח ממנו את פריט המזון (פיסת מזון אחת).
- אם הכלב נתקל בחתול בחלל בעל גדר או עץ (אזור ירוק), החתול יושב במקום מורם ולכן אינו בהישג ידו של הכלב. החתול אינו נדרש לסגת או לוותר על פריט המזון שלו. המשחק ממשיך כרגיל.
- אם חתול נוחת על מלונה ריקה שאין בה כלב, לא קורה כלום, אך אם הכלב נמצא, על החתול לסגת לביתו או למסור לכלב פריט מזון שברשותו (פיסת מזון אחת).

ד. החתול הראשון שחוזר לביתו עם מזון מוכרז כמנצח!

שאלות וטענות

אנו מעריכים אותך כלקוח וסיפוקך ממוצר זה חשוב לנו. אם יש לך טענות או שאלות, או אם מצאת חלק מערכה זו חסר או פגום, אנא אל תהסס ליצור איתנו קשר.

כתובת: חברת ליה טויס בע"מ, אריה שנקר 1, WeWork, הרצליה פיתוח 4672501
באימייל: info@lia.co.il, פקס: 09-3720171, טלפון: 09-9502552

אתר האינטרנט: www.lia.co.il

פייסבוק: www.facebook.com/liakid